

Curso Autocad. Módulo Introducción

Lugar: Online

Fechas: a convenir

Objetivo: El objetivo de la formación Autocad. Módulo Introducción es ofrecer los conocimientos teóricos y entrenarte en la utilización de las herramientas básicas que posee y adiestrarte correctamente en las habilidades prácticas para que adquieras toda la capacidad necesaria para realizar dibujos 2D e introducir el 3D utilizando las herramientas que ofrece el programa.

Programa:

Primer contacto

Introducción: CAD, objetivos, conocimientos previos
Proceso básico de trabajo
Entidades de dibujo básicas, lineales y circulares
Edición básica: borrado, paralelos, dibujo ortogonal, alargar y recortar
Impresión de borradores
Almacenamiento de gráficos

Precisión en el dibujo

Referencias a objetos
Modos de introducción de datos: por ratón, por teclado, y mixtos
Sistemas de Coordenadas
Métodos de selección de entidades
Rejilla
Limitaciones angulares
Aceleradores de trabajo
Visualización de planos: ampliación y encuadre de áreas y detalles

Entidades y edición complejas

Formas complejas: curvas, polígonos, elipses, curvas cuadráticas y cúbicas
Modificación de geometría
Control de la posición y rotación de elementos
Control del tamaño, longitud, y proporciones
Duplicación de objetos repetitivos: individual, estructurada, radial, matricial, reflejada y paralela
Modificaciones directas con pinzamientos
Marcas de dibujo: puntos, divisiones y graduaciones

Gestión de proyectos

Control de las propiedades de los objetos. El color, asignación simbólica y representativa. grosor de las líneas. Tipos de línea. Tamaño de las líneas discontinuas
Organización de proyectos por capas. El administrador de propiedades de capas. Control de la visibilidad e impresión de las entidades.
Creación y configuración de los parámetros por defecto de diferentes proyectos. La ficha de plantilla
Limpieza de definiciones.

Anotaciones y simbología

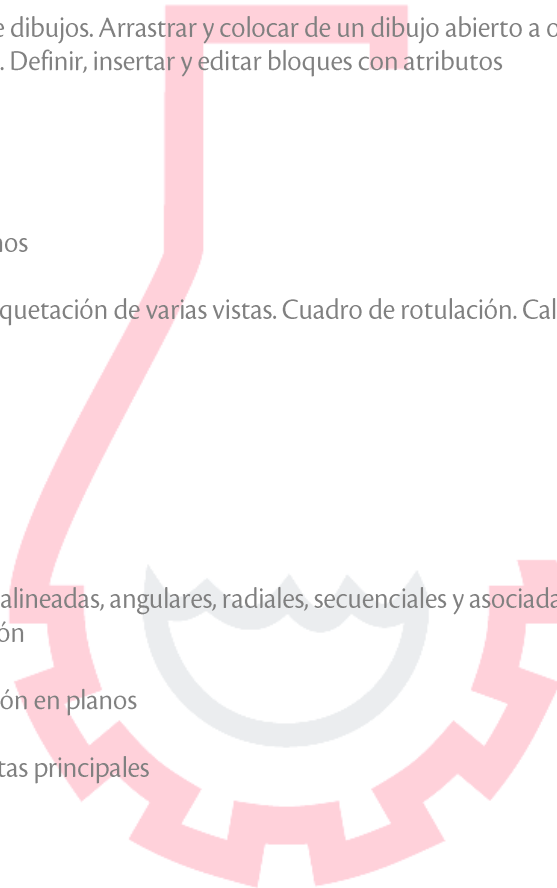
Anotaciones, escritura y textos. Configurar estilos de texto
Secciones y rayados. Los patrones de sombreado
Proceso de creación de un elemento prediseñado. Directrices para insertar un bloque. Consejos y precauciones en el uso de bloques
Compartir información entre dibujos. Arrastrar y colocar de un dibujo abierto a otro
Datos asociados a elementos. Definir, insertar y editar bloques con atributos

Impresión de proyectos

Impresión y ploteado de planos
Configurar presentaciones
Configuración de página. Maquetación de varias vistas. Cuadro de rotulación. Calculo de la escala. Estilos de impresión.
Maquetar presentaciones
Imprimir presentación
Convertir a PDF
Proyectos en formato DWF

Acotación

Colocación de cotas lineales, alineadas, angulares, radiales, secuenciales y asociadas
Gestión de estilos de acotación
Modificadores de acotación
Adaptación de cotas, ubicación en planos
Introducción
Interface y uso de herramientas principales
Jerarquías del programa
Integración con AutoCAD
Familias
Masas
Elementos del entorno
Creación y composición de Vistas de Plano
Tablas de planificación
Opciones de personalización y configuración avanzada
Vistas 3D.



Profesorado:

El curso será impartido por Juan Carlos Arnáiz. Docente en materia de edificación e ingeniería civil, CAD (2d y 3d), Render y software BIM. Docente en el máster "Aplicación de herramientas de software a proyectos de edificación / ingeniería civil". Universidad de Burgos.

Precio

Colegiado :240€

Colegiado desempleado/Precolegiado: 190€

No colegiado: 340€

Pago mediante transferencia bancaria:

ES16 3025 0010 29 1400003807

Más información e
inscripciones en:
administracion@coiqcv.com
Telf. 96 337 60 47

Organizado por:



Con la colaboración de:

